



Taller:

Un juego con mucha historia

Este juego fue encontrado en la ciudad de Ur, en la tumba de un rey mesopotámico que reinó hace más de 4.600 años.

Las reglas del juego estaban grabadas en una tablilla de barro en escritura cuneiforme y el tablero se conservaba en perfectas condiciones.

Aunque a primera vista pueda parecer un juego simple, es muy dinámico, intenso y divertido.

1. Recortar los fotocopiables.
2. Recortar las fichas y el dado.

Reglas del juego

Podrán participar dos jugadores. Cada jugador tirará el dado por turnos.

Avanzará por el tablero con cualquiera de sus fichas el número de casillas que marque el dado, siguiendo las flechas.

Ganará el primer jugador que consiga llevar sus seis fichas hasta la estrella. Solo puede haber una ficha por casilla.

Si un jugador mueve una de sus fichas a una casilla ocupada por una ficha rival, se la «come» y la vuelve a poner en el punto de partida.

Ningún jugador podrá mover una de sus fichas a una casilla ocupada por otra de sus fichas ni a una casilla negra que ya esté ocupada.

Las casillas de color negro son «especiales». Cuando la ficha de un jugador cae en una de ellas, tirará de nuevo el dado y volverá a mover la misma u otra de sus fichas. Además, las fichas en casillas negras no podrán ser comidas por las fichas del rival.



