



# Inventar instrucciones

Para inventar las instrucciones debes:

1. Recortar y armar el dado del recortable.
2. Tirar tres veces el dado. Por cada número que salga se asigna personaje, personaje que recibe las instrucciones e instrucciones.
3. Para crear las instrucciones se deberán utilizar las distintas opciones que hayan salido en los dados.

<b>SALE UN</b>	<b>PRIMER DADO PERSONAJE</b>	<b>SEGUNDO DADO PERSONAJE QUE RECIBE LAS INSTRUCCIONES</b>	<b>TERCER DADO INSTRUCCIONES PARA</b>
	<b>BRUJO/A</b>	<b>ALUMNOS DE TU CLASE</b>	<b>VOLAR</b>
	<b>FANTASMA</b>	<b>MEJOR AMIGO/A</b>	<b>ARMAR UN ARTILUGIO MÁGICO</b>
	<b>VAMPIRO/A</b>	<b>GRUPO DE TURISTAS</b>	<b>PREPARAR UNA PÓCIMA</b>
	<b>MONSTRUO</b>	<b>TU ABUELO/A</b>	<b>HACERSE INVISIBLE</b>
	<b>ESQUELETO</b>	<b>PROFESOR/A</b>	<b>SER TAN GUAPO/A</b>
	<b>DEMONIO</b>	<b>BRUJO/A</b>	<b>COMODÍN</b>

